

STELLENAUSSCHREIBUNG

Die matrix gGmbH zur Förderung von Demokratie, Teilhabe und nachhaltiger gesellschaftlicher Entwicklung sucht bundesweit und für ihren Standort Düsseldorf **ab 15. April 2021** eine/n

UX-DESIGNER*IN TEILZEIT

Die Aufgabe

- Durchführung von Marktanalysen, Nutzerbefragungen und Erhebung von digitalem Nutzerverhalten (Touch Point Analyse)
- Persona- und Nutzermodellentwicklung
- Analyse und Erstellung von analogen und digitalen User Journeys
- Definition von Anforderungen an eine Webapplikation (Community-Plattform)
- Verbessern des Nutzererlebnisses von bestehenden Webprojekten
- Prototyping und Frontend Design Entwicklung für Webapplikation
- Anpassung und Erstellung des Frontend-Designs via ReactJS und gängiger CSS Frameworks
- Planung und Durchführung von Usability-Tests und Workshops mit der Zielgruppe

Du möchtest partizipative digitale Projekte begleiten und den Persona die perfekte User-Journey durch Community-Plattformen ermöglichen? Du denkst nutzerzentriert und hast Lust auf ein mehrwertstiftendes Bundesprojekt? Dann werde Teil des Web-IT-Teams der matrix gGmbH.

Die "Kompetenz- und Vernetzungsstelle für gelingende MINT-Bildung" ist eine von vier Initiativen, die das Bundesministerium für Bildung und Forschung im Rahmen des 2019 veröffentlichten „MINT-Aktionsplans“ angestoßen hat. Der Verbund, bestehend aus der Körber-Stiftung, dem Stifterverband für die Deutsche Wissenschaft, der matrix gGmbH, der Universität Regensburg und dem Nationalen MINT Forum ist aufgefordert, für den Aufbau und die Steuerung dieser MINT Vernetzungsstelle einen Fördermittelantrag einzureichen. Der Projektstart ist für den 1. Mai 2021 vorgesehen. Die Stellenausschreibung erfolgt unter dem Vorbehalt der finalen Fördermittelzusage. Der Projektzeitraum beträgt zunächst fünf Jahre.

Das bringst Du mit

- Eine Berufsausbildung/einen Hochschulabschluss oder Berufserfahrung mit UX-Design und Webentwicklungsbezug
- Studienabbrecher*innen und Quereinsteiger*in mit entsprechender Berufserfahrung sind herzlich willkommen.
- Erfahrungen und breites Knowhow aktueller Programme, Methoden und Tools in CSS, Javascript und und React
- Erfahrung in Adobe Tools, speziell XD & Photoshop
- Grundwissen im Bereich der Webentwicklung, des Frontend Designs und der Marktforschung
- Du arbeitest partizipativ und nutzerzentriert
- Du bist kreativ, empathisch und hast ein Auge fürs Detail
- Du arbeitest strukturiert und diszipliniert
- Inhaltliche und persönliche Verlässlichkeit, Kommunikations- und Organisationsgeschick.
- Kreativität, Engagement & Teamgeist

Das bringen wir mit

- Einen Arbeitsplatz mit vielseitigen Aufgaben, die eigenverantwortlich bearbeitet werden
- Homeoffice und flexible Arbeitszeiten
- Gesellschaftlich und volkswirtschaftlich relevante Projekte
- Eine mitarbeiterorientierte und familienfreundliche Kultur in einer frisch gegründeten gGmbH

Über matrix gGmbH

Das gemeinnützige Unternehmen soll zukünftig einen Teil der zahlreichen nicht-kommerziellen Projekte matrix-Engagements bündeln. Hierzu zählen unter anderem Projekte zur Chancengleichheit durch Inklusion und Gesundheitsförderung in Sozialräumen ebenso wie bestimmte Projekte für und mit jungen Menschen, etwa im Bereich der MINT-Förderung. Das Leitmotiv der matrix-Gruppe lautet: **„Wir wollen mit unserer Arbeit dazu beitragen, dass Menschen selbstbestimmter leben, lernen und arbeiten können.“**

Die matrix gGmbH ist die Schwester der matrix GmbH & Co. KG. Die gGmbH wurde im Frühjahr

2020 aus der Ambition gegründet, zahlreiche nicht-kommerzielle Projekte und das matrix-Engagement zu bündeln sowie neue Projekte zu entwickeln und umzusetzen.

Infos unter: www.matrix-ggmbh.de

Interesse? Bitte schick deine vollständigen Bewerbungsunterlagen mit möglichem **Einstiegsdatum, Referenzen und einer Gehaltsvorstellung** per E-Mail an klauke@matrix-ggmbh.de